



## **REGLAMENTO SLD AIBAR 2021 200 km PARA CARROS**

- *Los equipos deben de ser auto suficientes durante toda la prueba y solo pueden ser ayudados por otro Musher, o por el handler en las entradas y salidas de los checkpoint o por cualquier otra persona con la autorización expresa del director de carrera. Saltarse esta regla implica la posible descalificación del equipo que ha sido ayudado.*
- *Máximo de perros por equipo:*
  - *Carros: 16*
- *Mínimo de perros entrando en meta:*
  - *Carros: 5*
- *Todos los equipos antes de salir deberán pasar el control veterinario cuyo reglamento específico se detalla en el siguiente apartado. Además pasaran revista por parte del director de carrera de todo el material obligatorio que debe llevar durante todo el recorrido. Se revisará el estado de los vehículos y su proporción según el número de perros en la salida buscando la seguridad del equipo. Este peso debe ser de 12 kgr. Por perro, quiere decir que para un equipo de 10 perros el carro deberá pesar 120 kgrs, el carro vacío, sin ningún material obligatorio dentro de dicho carro. Si el carro debe de ser lastrado para conseguir el peso deseado, dicho lastre no podrá ser ningún material al que se le pueda dar uso durante la carrera (baterías, garrafas de agua, comida, etc.).*
- *Este carro al margen del número de perros con el que se llegue a meta, deberá pesar lo mismo que en la salida.*

- *Deberán tener un espacio suficiente como para transportar un perro en caso de ser necesario sacarlo del tiro durante la carrera.*
- *También se comprobarán la vigencia de los seguros obligatorios de los deportistas RC y Accidentes y deberán ser enviados en el momento del pago de inscripción. **OBLIGATORIO** (Mushers y perros).*
- *Si un equipo no supera alguno de estos controles no podrá tomar la salida.*
- *Una vez tomada la salida el Musher solo podrá ir sacando perros, bien por decisión propia o de los veterinarios. Una vez quedan fuera del equipo no pueden volver a la prueba ni ningún otro en sustitución del que salga.*

- **Material obligatorio:**

- *1\2 litro de agua por perro*
- *1\2 kilo de alimento por perro en la salida, que será precintado por la organización y que servirá solo en caso de emergencia, de ser utilizado debe informarse en el siguiente checkpoint al director de carrera o sus ayudantes, reponiéndolo de nuevo.*
- *Alimento de emergencia para Musher (mínimo 4000 calorías) los Musher podrán comer junto a organización y handlers en los checkpoint y se permite recibir comida para ellos ajena a la transportada en sus vehículos.*
- *8 booties por perro*
- *2 arneses de repuesto y 1 collar*
- *Cuerda de 15 metros con un mosquetón de seguridad en cada extremo.*
- *Como repuesto para el Musher: botas, ropa interior, pantalón, chaqueta, guantes.*
- *Mapa de la zona con el recorrido marcado y brújula (organización ayudará)*

- *Teléfono con los números de la organización grabados y batería cargada.*
- *2 luces de al menos 1000 Lúmenes con baterías cargadas (se permite cargar en los checkpoint)*
- *Los vehículos y mushers deberán llevar algo reflectante por la noche al igual que los perros líderes.*
- *Conjunto de herramientas de emergencias, cuchillo o alicate de corte y kit repara pinchazos.*
- *Botiquín primeros auxilios básico, válido para perros y mushers.*
- *Saco de dormir y esterilla.*

- **ADELANTAMIENTOS**

- *En esta prueba los equipos podrán ser adelantados tantas veces quieran o sea necesario por el método más cortés posible, tanto para el adelantado como para el que adelanta. únicamente en los dos últimos kilómetros del recorrido total ningún Musher está obligado a bajar el ritmo de su equipo para ser adelantado.*
- *Todo Musher está obligado a prestar su ayuda si algún corredor se lo pide.*

- **SALIDA**

- *Será el **sábado 4 de diciembre a las 18:00 horas**. Tiempo máximo para cubrir el recorrido total de 200 kms. será el lunes 6 Diciembre a las 15:00 horas*
- *La salida será en masa. Todos los Musher deberán tener los perros atados al lado del carro, sin arnés. Podrán tener los booties y camisetas puestas.*  
*Los Musher deben permanecer sin calzado ni chaquetas o cazadoras y deberán estar dentro del saco de dormir encima de la esterilla hasta que se dé la salida.*

*Todo el material que tiene que ir dentro del carro, estará en el suelo fuera del carro.*

*Una vez el Juez de Carrera dé la salida los Musher deben recoger todo el material y colocarlo perfectamente en el carro, de manera que ningún material pueda perderse durante el trayecto, si el Juez de Carrera considera que no está bien colocado puede obligarle a colocarlo de nuevo., si así lo considera. Una vez colocado el material deberán poner los arneses y enganchar los perros al tiro, una vez todo el equipo esté colocado en la línea podrá tomar la salida.*

○ **PARADAS OBLIGATORIAS**

- *Todos los equipos están obligados a hacer un total de 10 horas mínimas de paradas obligatorias, eligiendo ellos el checkpoint (dos serán en el pueblo de Aibar y otro salvaje) y la cantidad de horas en cada uno de ellos, siendo siempre horas enteras no fraccionables. Para realizar estas paradas obligatorias deben informar al controlador del checkpoint nada más entrar en él, indicando el número de horas obligatorias que va a realizar. Esto quedará apuntado por el controlador y firmado por el Musher. Una vez hecho esto no podrá cambiar de opinión teniendo que permanecer en el checkpoint mínimo las horas que han quedado apuntadas y firmadas. El Musher podrá preguntar al controlador el tiempo que le queda para tomar la salida. El Musher no podrá salir hasta que el controlador le dé la salida y el tiempo. Si el Musher decide permanecer más tiempo en el checkpoint podrá hacerlo.*
- *Fueras de las horas obligatorias de descanso cada Musher puede administrar su tiempo de descanso fuera o dentro de los checkpoint. Sin un límite máximo o mínimo.*

- *Un corredor retirado debe avisar al controlador de un checkpoint. Si lo hace fuera del checkpoint deberá llamar por teléfono a alguno de los números dados por la organización.*
- *Un equipo fuera del recorrido debe de volver al mismo sitio por donde se ha confundido.*

- **SEÑALIZACIÓN**

- *Los cruces estarán señalizados con estacas de madera pintadas de color naranja en su parte superior y con una cinta reflectante para cuando se haga de noche. Estas señalizaciones pueden estar antes o después del cruce, en función de lo que crea más conveniente el organizador. Si la señal está a la izquierda del Camino al llegar al cruce habrá que girar a la izquierda. Si la señal está a la derecha del camino, al llegar al cruce habrá que girar a la derecha.*
- *Si se llega a un cruce con varias opciones la señal estará puesta después del cruce en el camino correcto.*
- *Todos los equipos están obligados a llevar un sistema GPS con el mapa de la zona y el track que facilitará la organización en sistema GPX, evitando así cualquier tipo de error o excusa para no seguir el recorrido correcto.*
- *Las decisiones del Director de carrera y Veterinarios no se podrán apelar.*
- *Los perros en carrera no podrán estar sueltos en ningún momento aunque estos sean perros educados y obedientes, para evitar estrés en otros perros. únicamente podrá salir un perro de la línea de tiro si el veterinario así lo pide para revisarlo.*

- **DROPBAG**

- *Todos Los equipos deberán meter dentro de bolsas todo el material o alimentos que puedan necesitar en los checkpoint. Poniéndole a cada bolsa el nombre del Musher y el checkpoint donde quiere dejarlo. Todo*

*esto se entregará antes de la salida en el lugar indicado por la Organización. Esto quiere decir que ningún Musher en ninguno de los checkpoint podrá abandonar la zona de stick-out para conseguir material de su vehículo o similar.*

- *Si la organización lo cree conveniente podrá decidir que el transporte de los dropbag lo hagan los handler, pero esta decisión será informada con tiempo de sobra para que todos los equipos puedan organizarse lo mejor posible.*